

まものクエスト

TPM. CO SOFT WORKS
PRESENTS

ユーザース・マニュアル



ロード方式

- (1)まず、53ページ以降に掲載されているリスト1とリスト2をこの順にセーブしたプログラムテープを用意してください。このプログラムはディスクでは使用できませんのでご注意ください。
- (2)MSX/MSX2の電源を入れ、MSX-BASICの初期画面が出たら、「CLOAD[Ⓢ]」([Ⓢ]はリターンキーを押すという意味です)と打ちこんでください。
※FDD内蔵の機種では、MSX-BASICの初期画面が現れるまでSHIFTキーを押したままにしてください。
- (3)プログラムの入ったテープをデータレコーダ(またはテープレコーダ)にセットして、PLAYボタンを押してください。
- (4)画面に、リスト1のファイル名が表示されたのち、「Ok」と表示されますので、「F5」(ファンクションキーの5番)または「RUN[Ⓢ]」と押してください。
- (5)ゲームのタイトルが表示され、プログラムが作動します。
- (6)そのままではばらくすると、「LOADING」と表示され、リスト2のプログラムがロードされます。
- (7)Okが表示されたら、「F5」または「RUN[Ⓢ]」と押します。

はじめて遊ぶとき

上記の手順を終えてしばらくするとゲームが始まります。後記の遊び方を読んで、冒険の旅に出かけてください。

とちゅうから始めるとき

- (1)左記の手順後、長老の話がありますが、そのあと、もう一度長老に会ってください。
- (2)①を押して、「きろくをとりだす」を選びます。
- (3)前回のデータを記録したテープをデータレコーダ(またはテープレコーダ)にセットし、何かキーを押すとデータを読みこみます。
- (4)読みこみが完了すると、長老が「とりだしたぞ」といいます。これで前回の続きができます。

とちゅうでゲームを中断したいとき

このゲームでは、次回続きをやるためのデータをセーブすることができます(ただし、かならず長老のところから始まります)。記録するためのテープをプログラムテープとは別にご用意ください。

- (1)ゲームを中断したくなったら、長老に会ってください。②を押して「きろくする」を選びます。
- (2)テープをセットし、データレコーダ(またはテープレコーダ)をREC(セーブ)状態にしたら、何かキーを押してください。
- (3)セーブが完了すると、長老が「きろくしたぞ」といい、ゲームが終了します。いったん記録すると、続けて遊ぶことはできません。

※このゲームでは、間違った行動のためにプレイヤーが特別な損をするということは基本的にありません。ですから、あくまでほんとうにゲームを中断するときのみ利用してください。

MAMONO QUESTの世界





ゲームの進め方

あなたは「ゆうしゃ(勇者)」となって、この世界を冒険します。
ゲームは、アルバランド(下のイラストと4ページのマップ参照)の
「ちょうろう(長老)」に話を聞いているところから始まります。

この世界には、「まもの」がたくさんいます。

まものを倒して、その毛皮を毛皮やに売れば、お金になります。
お金をためれば、より強い武器が買え、より強いまものと戦えるよ
うになります。

まものは、決まった場所にて、一度倒すといなくなります。

また、まもの数も決まっているので、くまなく歩きまわって確実に
やっつけていきましょう。

お金がたりない! というときは、倒していないまものがいるはず
ですから、探しましょう。



戦闘について

まものに出会うと、敵キャラが表示され、戦闘モードに入ります。

①で、武器を使って攻撃する

②で、まほうモードに入る

③または数字以外のキーで、逃げる

(1) 戦闘ができない場合

勇者がけがをしていたり、毛皮を売らないままたくさん持っていたり、そのほかの理由があるとき、勇者は勝手に逃げ、戦うことはできません。けがをなおすなど、相応の処置をしてください。

(2) ②を押して、まほうモードに入ると、使える魔法が表示されますので、使いたい魔法の数字を押してください。

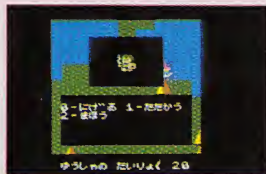
ただし、ゲームを始めたばかりのときや、マジックポイント(画面にはいっさい表示されません)がなくなったときは、②キーを押し

ても、まほうモードには入れません。

また、コマンドモードにもどるには数字以外のキーを押してください。

(3) そのほか

マジックポイントがなくなると、まほうが使えなくなり、体力が



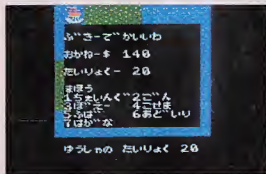
④武器で戦うか、魔法で戦うか、逃げるかを選ぶ

なくなると死んでしまいます。このようなことを防ぐためにも宿屋にとまりましょう。お金がかからないうえ、体力、マジックポイントともに完全に回復します。また、死ぬと、持ち物も魔法もそのまままで長老が生き返らせてくれます。……。

ステータス表示

通常モードでスペースキーを押すと、勇者のステータスを見ることができます。

画面文字表示について



↑ステータス表示。何かキーを押すともとの画面にもどる

画面に文字が表示されると、いったん画面は止まります。メッセージを読んだら、そのたびごとに何かキーを押してください。戦闘モードやステータス表示、ショップでの会話、すべて同様です。

MAMONO QUESTマニュアル

T TPM. CO SOFT WORKS 1988